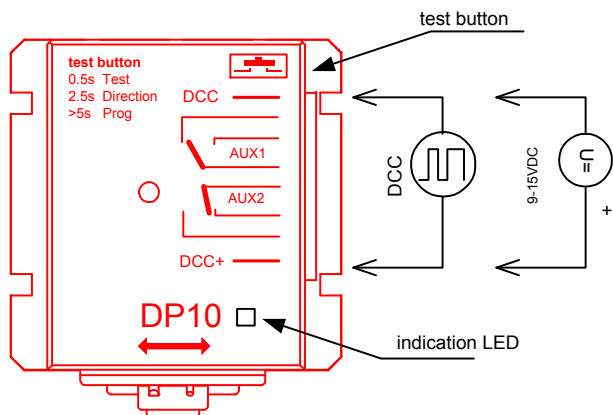


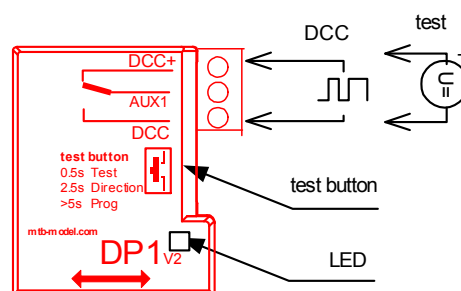
## Funkce a nastavení přestavníků DP1/ DP4/ DP10

Přestavníky DP jsou vybaveny rozhraním DCC které zajišťuje příjem povelu a současně napájení chodu přestavníku. Dále jsou vybaveny pomocnými přepínači AUX1, AUX2 pro indikaci a napájení srdcovky. Indikační LED dioda slouží pro signalizaci stavů, pro konfiguraci a testování se používá pomocné tlačítko. DP1 má jeden kontakt určený pro napájení srdcovek výhybek.

*DP4/ DP10 zapojení.*



### DP1 zapojení



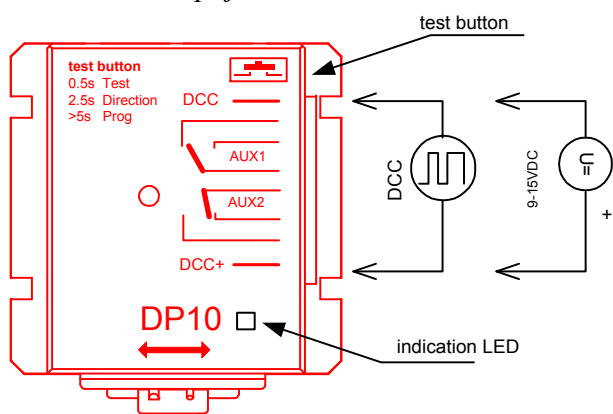
*Signál DCC se připojuje na krajní svorky.*

Pro účely testování motorické funkce, lze použít i DC napájení 9-16V, s vyznačenou polaritou. V režimu DC napájení funguje jen test funkce přestavníku pomocí tlačítka.

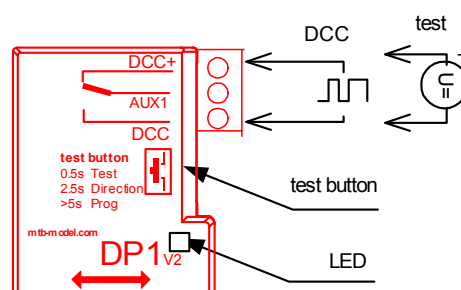
## Funkce a nastavení přestavníků DP1/ DP4/ DP10

Přestavníky DP jsou vybaveny rozhraním DCC které zajišťuje příjem povelu a současně napájení chodu přestavníku. Dále jsou vybaveny pomocnými přepínači AUX1, AUX2 pro indikaci a napájení srdcovky. Indikační LED dioda slouží pro signalizaci stavů, pro konfiguraci a testování se používá pomocné tlačítko. DP1 má jeden kontakt určený pro napájení srdcovek výhybek.

*DP4/ DP10 zapojení.*



*DP1 zapojení*



*Signál DCC se připojuje na krajní svorky.*

Pro účely testování motorické funkce, lze použít i DC napájení 9-16V, s vyznačenou polaritou. V režimu DC napájení funguje jen test funkce přestavníku pomocí tlačítka.

### Funkce indikační LED:

1 krátké bliknutí

- při zapnutí napájení (ověření že žije)
- příjem povelu DCC pro přepnutí vyhybky (nebo univerzální dcc příkaz RESET)
- stisk tlačítka po dobu >2.5sec, signalizace intervalu pro změnu polaritu

rychlé blikání (při stisku >5sec) –přechod na konfigurační režim

### funkce tlačítka:

*kratky stisk (0.1- 1 sec)* test chodu, přestavník změní polohu. Funguje i při DC napájení

*střední stisk (2.5-max 4 sec)* - změna polaritu příkazů. Přestavník bude reagovat na povelu DCC v opačném směru. Nová polarita se ihned trvale uloží do paměti.

*stisk >5 sec*- učení nové DCC adresy povelu a současně reset do pův. stavu adresy. LED se rozblíká a přestavník si nastaví implicitní hodnotu svojí počáteční adresu na hodnotu ADR=8. Jakmile přes DCC přijme první povel pro vyhybky (zaslané libovolné výhybce), zapamatuje si adresu tohoto příkazu a přijme ji jako svojí trvalou. Při učení reaguje jen na povelu vyhybek, nikoliv DCC povelu pro jízdu loko.

Po uložení adresy LED přestane blikat a režim učení adresy je ukončen.

Počáteční/implicitní DCC adresa interně v přestavniku DP má hodnotu 8, ale různé řídicí systémy si přidávají offset. Například Roco Z21, RocoMouse ji převádí na adresu 9, většina ostatních DCC stanic (Lenz, Digitrax, Piko) ji převádí na adresu 5.

format paketu DCC pro dekodery, adresování páru výstupů (pár rovně/odbočka je adresován bitem D0)

|   |   |    |    |    |    |    |    |  |   |     |     |     |   |    |    |     |  |  |  |
|---|---|----|----|----|----|----|----|--|---|-----|-----|-----|---|----|----|-----|--|--|--|
| 1 | 0 | A5 | A4 | A3 | A2 | A1 | A0 |  | 1 | /A8 | /A7 | /A6 | C | D2 | D1 | D0  |  |  |  |
| 1 | 0 | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 1  |  | 1 | 1   | 1   | 1   | x | 0  | 0  | r/o |  |  |  |

C=1 start pohybu, C=0 ignorováno D0- směr pohybu

adresa výstupu č. 8 je paket výše. V tomto případě na LENZ na display konzole nastavit adr 5.

### Funkce indikační LED:

1 krátké bliknutí

- při zapnutí napájení (ověření že žije)
- příjem povelu DCC pro přepnutí vyhybky (nebo univerzální dcc příkaz RESET)
- stisk tlačítka po dobu >2.5sec, signalizace intervalu pro změnu polaritu

rychlé blikání (při stisku >5sec) –přechod na konfigurační režim

### funkce tlačítka:

*kratky stisk (0.1- 1 sec)* test chodu, přestavník změní polohu. Funguje i při DC napájení

*střední stisk (2.5-max 4 sec)* - změna polaritu příkazů. Přestavník bude reagovat na povelu DCC v opačném směru. Nová polarita se ihned trvale uloží do paměti.

*stisk >5 sec*- učení nové DCC adresy povelu a současně reset do pův. stavu adresy. LED se rozblíká a přestavník si nastaví implicitní hodnotu svojí počáteční adresu na hodnotu ADR=8. Jakmile přes DCC přijme první povel pro vyhybky (zaslané libovolné výhybce), zapamatuje si adresu tohoto příkazu a přijme ji jako svojí trvalou. Při učení reaguje jen na povelu vyhybek, nikoliv DCC povelu pro jízdu loko.

Po uložení adresy LED přestane blikat a režim učení adresy je ukončen.

Počáteční/implicitní DCC adresa interně v přestavniku DP má hodnotu 8, ale různé řídicí systémy si přidávají offset. Například Roco Z21, RocoMouse ji převádí na adresu 9, většina ostatních DCC stanic (Lenz, Digitrax, Piko) ji převádí na adresu 5.

format paketu DCC pro dekodery, adresování páru výstupů (pár rovně/odbočka je adresován bitem D0)

|   |   |    |    |    |    |    |    |  |   |     |     |     |   |    |    |     |  |  |  |
|---|---|----|----|----|----|----|----|--|---|-----|-----|-----|---|----|----|-----|--|--|--|
| 1 | 0 | A5 | A4 | A3 | A2 | A1 | A0 |  | 1 | /A8 | /A7 | /A6 | C | D2 | D1 | D0  |  |  |  |
| 1 | 0 | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 1  |  | 1 | 1   | 1   | 1   | x | 0  | 0  | r/o |  |  |  |

C=1 start pohybu, C=0 ignorováno D0- směr pohybu

adresa výstupu č. 8 je paket výše. V tomto případě na LENZ na display konzole nastavit adr 5.